

Resumo

WordCounter analisa seu texto e informa quais são as palavras e frases mais comuns. Ele te ajuda a resumir quantitativamente seu texto para que você possa investigar como as palavras são usadas. Esboçar uma história de dados ajuda os participantes a contruírem seu alfabeto de dados, encontrando e desenhando uma história sobre as palavras que aparecem nas letras de músicos famosos.

Objetivos de Aprendizagem

- Aumentar a habilidade de analisar e raciocinar sobre os dados de texto
- Entender que se pode encontrar muitas histórias em um conjunto de dados
- Capacitar a rápida comunicação de uma história orientada a dados para outras pessoas através de um esboço

Fazer a Atividade

Resolvendo um Problema

Texto também é dado! Encontrar padrões em grandes conjuntos de texto manualmente pode ser difícil, mas computadores podem ajudar. WordCounter te ajuda a iniciar a análise de texto quantitativamente, mostrando as palavras e frases mais usadas.

Compartilhe Exemplos Inspiradores

A visualização de letras de músicas é algo bem popular. Veja exemplos como a música "Rap Research Lab" (<http://rapresearchlab.com/>) de Tahir Hemphill ou "Spotimap" (<http://javier.is/spotimap/>) de Javier Arce. Pergunte aos participantes quais histórias eles vêem nestes exemplos.

Introduza a Ferramenta

Abra o WordCounter (<https://databasic.io/wordcounter>) e escolha "Elvis Presley" da lista de exemplos de dados. Pressione "Contar!" para exibir uma análise de todas as letras de Elvis. Mostre ao seu grupo como a contagem de palavras das letras exibe como ele usava muito a palavra "love" (amor), mas apenas olhando para os bigramas e trigramas você pode começar a entender como e por que ele fazia isso. O fato de que Elvis dizia "love" tantas vezes mas apenas disse "attorney" (advogado) uma vez pode ser uma história divertida e relevante a se rascunhar. Mencione que você pode baixar arquivos CSV com os resultados para análise futura.

Duração

30 minutos

Público

3 - 100 pessoas. Idade 12+.

Nós projetamos esta atividade para aproximadamente 30 pessoas, mas você pode fazer com mais ou menos. Concebido para ensino básico, educação superior, organizações jornalísticas, organização sem fins lucrativos e oficinas em comunidades sociais. Não é necessária nenhuma experiência prévia.

Espaço

- Um projetor conectado a um computador
- Organização em grupos de 3 em torno de um computador.
- Mesas ou chão com espaço para colocar papel ou adesivo para pregar papeis nas paredes, para que os participantes possam desenhar

Materiais

Computador / smartphone / tablet
1 para cada 3 participantes

